

En San Miguel el Alto, Jalisco, siendo las 11: 00 hrs. Del día 25 de febrero del año 2025, en la Sala de Expresidentes que se encuentra ubicada dentro del Palacio Municipal, en esta ciudad, con fundamento en los Artículos 67,68,83 del Reglamento del Gobierno y la Administración Pública para el municipio de San Miguel el Alto, Jalisco, por invitación de la LIC. ZULEMA GÓMEZ MUÑOZ Regidor y Presidente de la Comisión Edilicia de NOMENCLATURA, CALLES Y CALZADAS, me encuentro instalado, así como ala Lic. María Guadalupe Vázquez Hurtado y la C. María de los Ángeles Quiroz Reynoso, Vocales de la Comisión antes citada, teniendo el siguiente:

ORDEN DEL DÍA

- 1.-Pase de lista de los integrantes de la comisión Edilicia.
- 2.-Instalación de la Comisión Edilicia de NOMENCLATURA, CALLES Y CALZADAS.
- 3.- Clausura.

Como punto número 1 uno del orden del día la Lic. Presidenta de la Comisión colegiada procede a realizar el pase de lista de los miembros integrantes de la comisión, estando presente la totalidad de miembros:

Presidente: Lic. Zulema Gómez Muñoz
Vocal: Lic. María Guadalupe Vázquez Hurtado

Vocal: C. María de los Ángeles Quiroz Reynoso

Como punto número 2 dos del orden del día, la Lic. Presidenta de la Comisión Colegiada Procede a realizar la instalación de la Comisión Edilicia de NOMENCLATURA, CALLES Y CALZADAS, que a partir de este momento queda legalmente instalada y conformada por los siguientes ediles:

Presidente: Lic. Zulema Gómez Muñoz
Vocal: Lic. María Guadalupe Vázquez Hurtado
Vocal: C. María de los Ángeles Quiroz Reynoso

Concluido el orden del día, y no habiendo más asuntos a tratar, siendo las 11:30 hrs. Once horas con treinta minutos del día 25 de febrero del año 2025, se da por clausurada la sesión dos de la Comisión Edilicia de NOMENCLATURA, CALLES Y CALZADAS, firman al calce y dan fe, los integrantes de la comisión.



LIC. ZULEMA GÓMEZ MUÑOZ
PRESIDENTE DE LA COMISIÓN EDILICIA DE NOMENCLATURA, CALLES Y CALZADAS



Lic. María Guadalupe Vázquez Hurtado
VOCAL



C. María de los Ángeles Quiroz Reynoso
VOCAL