

C O N V O C A T O R I A
SESION EXTRAORDINARIA NO. 23

**INTEGRANTE DEL AYUNTAMIENTO DE
SAN MIGUEL EL ALTO, JALISCO
PRESENTE**

El suscrito Mtro. Alonso de Jesús Vázquez Jiménez, Presidente Municipal del H. Ayuntamiento Constitucional del Municipio de San Miguel el Alto, Jalisco; de conformidad con las atribuciones que me confiere el Artículo 51, del Reglamento del Gobierno y la Administración Pública del Municipio de San Miguel el Alto, Jalisco; me permito **CONVOCAR** a los integrantes del H. Ayuntamiento de San Miguel el Alto, Jalisco, a la **SESION EXTRAORDINARIA VIGÉSIMA TERCERA, PRIVADA**, que se realiza así, no por los asuntos a tratar, sino ante la situación de la **contingencia** que estamos viviendo; siguiendo las recomendaciones de las autoridades sanitarias, federales y estatales, tomando las medidas adecuadas para evitar el contagio. Que tendrá verificativo **el día 14 de julio de 2021** a las **10:00 horas**, en el Salón de Ex Presidentes de Palacio Municipal, ubicado en Portal Independencia número 4, colonia centro, de esta ciudad; que se desarrollará al tenor del siguiente:

ORDEN DEL DÍA

- I. LISTA DE ASISTENCIA, VERIFICACIÓN DEL QUÓRUM LEGAL, Y; APROBACIÓN DEL ORDEN DEL DÍA.
- II. LECTURA, EN SU CASO DEBATE, Y APROBACIÓN DEL ACTA DE LA SESIÓN ANTERIOR.
 - 1) Acta número 72 de sesión ordinaria de fecha 7 de julio de 2021, de la cual se solicita aprobación para omitir su lectura y posponer su revisión para sesión posterior.
- III. CON FUNDAMENTO EN LA LEY DE LÍMITES TERRITORIALES DE LOS MUNICIPIOS DEL ESTADO DE JALISCO, ARTÍCULOS 7º y 11; APROBACIÓN DEL AYUNTAMIENTO PARA QUE ESTA AUTORIDAD MUNICIPAL SOLICITE ANTE EL CONGRESO DEL ESTADO DE JALISCO, LA AMPLIACIÓN DEL PLAZO SEÑALADO, PARA LA PRESENTACIÓN DE LAS MANIFESTACIONES Y DOCUMENTACIÓN, CON RELACIÓN AL DICTAMEN DE LA CARTA GENERAL EN LO QUE REFIERE A LOS LÍMITES DEL MUNICIPIO DE SAN MIGUEL EL ALTO.
- IV. CLAUSURA

ATENTAMENTE

San Miguel el Alto, Jal., a 13 de julio de 2021.

Mtro. Alonso de Jesús Vázquez Jiménez
PRESIDENTE MUNICIPAL